



IV GINCANA CULTURAL

Democracia: presente! Hoje e sempre.

#juntospelademocracia

#IFSPbarretos



**INSTITUTO
FEDERAL**

Sao Paulo

Campus
Barretos



INSTITUTO FEDERAL
SÃO PAULO
Campus Barretos

2018

IV GINCANA CULTURAL DO IFSP CÂMPUS BARRETOS

Tema: **DEMOCRACIA**

DEMOCRACIA: PRESENTE! HOJE E SEMPRE.

#JuntosPelaDemocracia #IFSPbarretos

1. Objetivos

- Promover a socialização e integração dos estudantes;
- Desafiar o espírito de competitividade e imaginação dos estudantes;
- Ressaltar a importância do bom relacionamento e do respeito às diferenças individuais;
- Despertar sentimento de solidariedade;
- Promover uma educação integral, considerando questões afetivas, cognitivas e motoras;
- Oferecer momentos, espaços e atividades recreativas que levem ao alcance das expectativas quanto a diversão, cultura e lazer;
- Desenvolver a autonomia intelectual e moral dos estudantes.

2. Público-Alvo

- Alunos do Ensino Médio integrado ao Técnico do IFSP Campus Barretos.
- Os alunos serão divididos em **OITO equipes**, que serão organizadas por sorteio.
- O sorteio ocorrerá no dia 29/03/2018 (quinta-feira) às 13h30min no Anfiteatro Quadrado.
- As equipes deverão ser representadas por uma cor e por um direito social – educação, saúde, lazer, alimentação, trabalho, segurança, moradia e transporte – conforme descrito abaixo:

EQUIPE A	
EQUIPE B	
EQUIPE C	
EQUIPE D	
EQUIPE E	
EQUIPE F	
EQUIPE G	
EQUIPE H	

AMARELA - EDUCAÇÃO
AZUL - SAÚDE
CINZA - LAZER
LARANJA - ALIMENTAÇÃO
ROXO - TRABALHO
ROSA - SEGURANÇA
VERDE - MORADIA
VERMELHA - TRANSPORTE

3. Avaliação e Pontuação

A avaliação das atividades e a pontuação serão baseadas nos seguintes critérios:

- Participação;
- Desenvolvimento;
- Comportamento;
- Trabalho em equipe;
- Comprometimento;
- Criatividade;
- Animação.

4. Desenvolvimento

4.1 Requisitos para participação na Gincana Cultural:

- Estar frequentando as aulas no período correspondente a sua matrícula, e comparecer a gincana no seu período;
- Comparecer na gincana com vestimenta adequada. Será proibida a presença de alunas e alunos com shorts curtos, decotes exagerados e etc.

4.2 As atividades da IV Gincana Cultura do IFSP campus Barretos ocorrerão de 05/05/2018 a 12/05/2018, conforme calendário anexo.

5. Tarefas

TAREFAS SOCIAIS E DE INTEGRAÇÃO

😊 1ª: CAMINHADA

- Critério de avaliação

- Quantidade de participantes.

😊 2ª: CAMPANHA DE ALIMENTOS/PRODUTOS DE LIMPEZA E HIGIENE

Cada equipe deverá arrecadar alimentos. Para efeito de classificação será considerada a pontuação final da prova que corresponderá ao total de produtos arrecadados, conforme a pontuação da tabela abaixo:

Os produtos deverão ser entregues na Coordenadoria Sócio Pedagógico no dia 07/05 até às 09h00. Vale ressaltar que espera-se que os alunos arrecadem os produtos em parceria com empresas e amigos e não que os comprem.

GÊNEROS ALIMENTÍCIOS	
Achocolatado ou chocolate em pó	1 ponto
Açúcar	1 Ponto
Adoçante	1 ponto
Arroz	1 ponto
Aveia	2 pontos
Azeite	3 pontos
Bolachas de água e sal/Maizena	1 ponto
Café	1 ponto
Creme de leite	1 Ponto
Ervilhas em lata	1 Ponto
Farinha de mandioca	1 ponto
Farinha de milho	1 ponto
Farinha de trigo	1 ponto
Farinha para mingau	4 pontos
Feijão	1 ponto
Fubá	1 ponto
Gelatina	0,5 ponto
Leite condensado	1 Ponto
Leite de coco	1 ponto
Leite Integral	4 pontos
Lentilha, ervilha, grão de bico	1.5 ponto

Macarrão	0,5 ponto
Maizena – amido de milho	1 ponto
Milho em lata	1 Ponto
Molho de tomate	1 ponto
Óleo	1 ponto
Pudim	0,5 ponto
Sardinha /atum em lata	1 ponto
Vinagre	1 ponto
PRODUTOS DE LIMPEZA	
Água sanitária	1 ponto
Desinfetante	1 ponto
Detergente	1 ponto
Esponja	0,5 ponto
Luva de limpeza	1 ponto
Luva de procedimento	2 pontos
Multiuso	1 ponto
Sabão em pó	2 pontos
Saco de lixo	2 pontos
HIGIENE PESSOAL	
Absorvente íntimo (2 pacote por equipe)	1 ponto
Barbeadores	1 ponto
Curativos (ex. Band-Aid) (1 cx por equipe)	2 pontos
Desodorantes spray ou rollon	2 pontos
Escova de dente	1 ponto
Esponja macia para banho	1 ponto
Papel higiênico	2 pontos
Algodão	1 ponto
Pasta dental	1 ponto
Sabonete	0,5 ponto
Shampoo	1 ponto

3ª: QUAL É A MÚSICA?

Cada equipe deverá escolher cinco participantes para dizer a continuidade da letra ou descobrir qual o/a cantor/ar da música que irá ser tocada. Se uma equipe não souber responder passa a chance para as demais. As equipes serão classificadas de acordo com a quantidade de respostas certas. A equipe que acumular o maior número de respostas certas ganhará os pontos da prova.

4ª: NOITE DO OSCAR.

Cada equipe deverá escolher cinco participantes, diferentes da prova “Qual é a música”, para responder perguntas sobre o universo do cinema (por exemplo: adivinhar o filme, ator/atriz, trilha sonora, etc). A cada pergunta, realizada em sistema de múltipla escolha, as equipes terão um tempo de 30” para escolher a resposta correta, devendo apresentar a placa correspondente (A, B, C, D, ou E) no momento solicitado pelo apresentador da prova. A cada questão respondida corretamente a equipe somará 01 ponto. Ao final da prova, será vencedora a equipe que somar mais pontos.

5ª: QUIZ

Será realizado um Quiz sobre direitos sociais e conhecimentos gerais, no qual cada equipe terá que escolher um líder para responder perguntas. A cada pergunta, realizada em sistema de múltipla escolha, as equipes compostas por 3 pessoas terão um tempo de 30” para escolher a resposta correta, devendo apresentar a placa correspondente (A, B, C, D, ou E) no momento solicitado pelo apresentador da prova. A cada questão respondida corretamente a equipe somará 01 ponto. Ao final da prova, será vencedora a equipe que somar mais pontos. O responsável pela prova tem total liberdade para tomar decisões de parar caso o tempo esteja esgotando e solucionar quaisquer eventuais problemas que ocorrerem durante a realização da prova.

6ª: DEBATE

As equipes deverão escolher 3 representantes para participar do debate sobre democracia e direito sociais. As regras serão divulgadas antes do início do debate.

ESPORTES

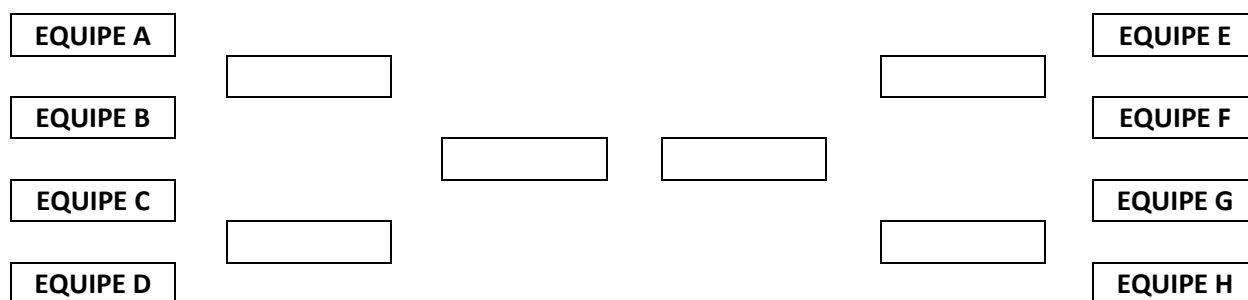
Importante! Instruções sobre as tarefas 07 a 14

Para as tarefas 07 a 14, será utilizado o sistema de eliminatórias simples em 03 rodadas (1ª rodada, semifinal e final). As posições no chaveamento serão denominadas pelas letras A, B, C, D, E, F, G, H que serão alteradas nas modalidades. Os vencedores seguem na competição para a rodada seguinte. Os perdedores das semifinais se enfrentam na disputa pelo 3º lugar. A classificação do 5º ao 8º lugar irá depender da classificação das equipes que as venceram na 1ª rodada.

😊 7ª: FUTSAL MASCULINO

Cada equipe será representada por até 10 jogadores, sendo que poderão estar em quadra apenas 05 simultaneamente (incluindo o goleiro), para jogarem de acordo com as regras da modalidade. Haverá, no entanto, uma adaptação no tempo do jogo, que durará dois tempos de 12 minutos cada com intervalo de 3 minutos. Caso a partida termine empatada, o vencedor será decidido após a cobrança de pênaltis alternados.

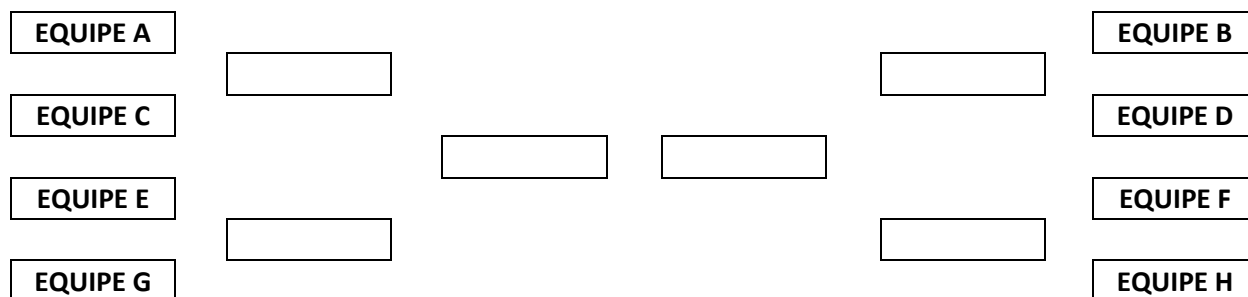
CHAVEAMENTO



😊 8ª: FUTSAL FEMININO

Cada equipe será representada por até 10 jogadoras, sendo que poderão estar em quadra apenas 05 simultaneamente (incluindo a goleira), para jogarem de acordo com as regras da modalidade. Haverá, no entanto, uma adaptação no tempo do jogo, que durará dois tempos de 10 minutos. Caso a partida termine empata, o vencedor será decidido após a cobrança de pênaltis alternados.

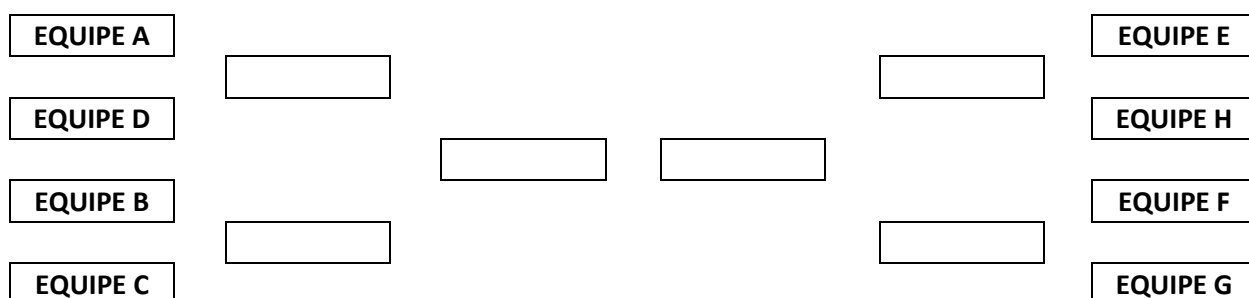
CHAVEAMENTG



😊 9ª: VOLEIBOL MASCULINO

Cada equipe será representada por até 12 jogadores, sendo que poderão estar em quadra apenas 06 simultaneamente. O jogo será realizado de acordo com as regras da modalidade. A partida será decidida em melhor de 3 sets de 25 pontos. Ganhará a equipe que vencer 02 sets. As finais serão decididas em melhor de 5 (sendo o último tye-break de 15 pontos).

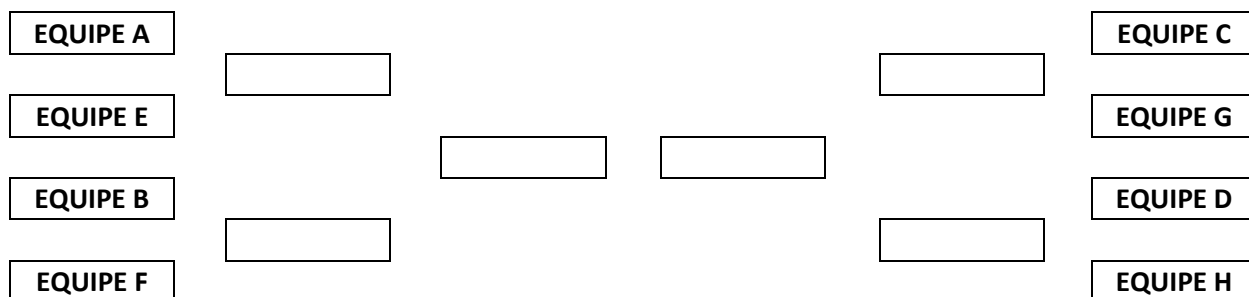
CHAVEAMENTO



😊 10ª: VOLEIBOL FEMININO

Cada equipe será representada por até 12 jogadoras, sendo que poderão estar em quadra apenas 06 simultaneamente. O jogo será realizado de acordo com as regras da modalidade. A partida será decidida em melhor de 3 sets de 25 pontos. Ganhará a equipe que vencer 02 sets. As finais serão decididas em melhor de 5 (sendo o último tye-break de 15 pontos)

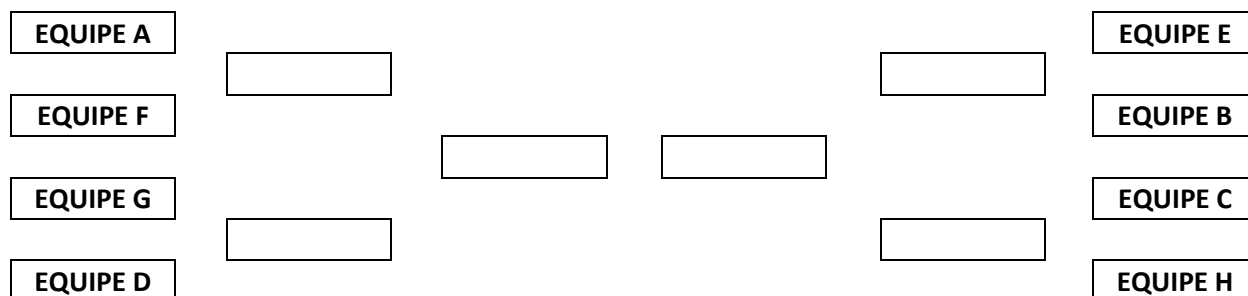
CHAVEAMENTO



😊 11ª: QUEIMADA MISTA

Cada equipe será formada por 16 integrantes, sendo 08 do sexo masculino e 08 do sexo feminino. Vencerá a equipe que conseguir “queimar” todos os integrantes da equipe adversária ou que, ao final do tempo de 20 minutos, tiver queimado mais adversários. Como esse jogo varia culturalmente entre as regiões, a regra detalhada da atividade será apresentada às equipes no momento de sua realização.

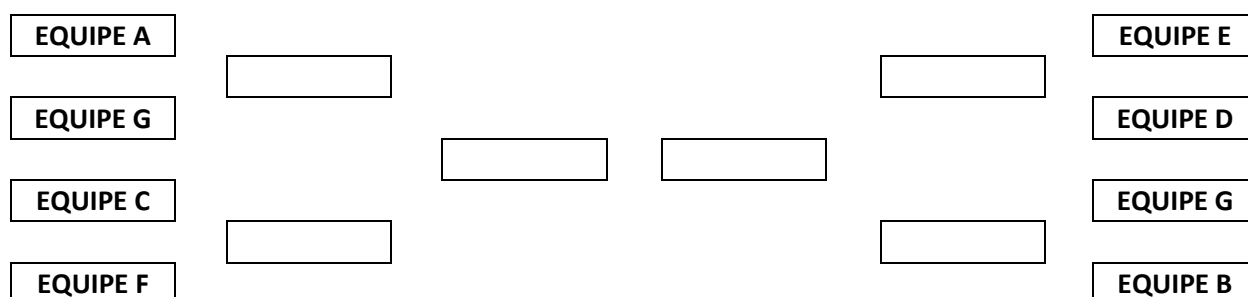
CHAVEAMENTO



😊 12ª: TÊNIS DE MESA

Cada equipe será representada por três integrantes que participarão do torneio de acordo com as regras da modalidade, que serão explicadas pelo árbitro antes do início da primeira rodada. Os integrantes serão enumerados previamente de 1 a 3 (o integrante 1 de uma equipe enfrenta o integrante 1 da outra equipe, o 2 enfrenta o 2 e o 3 enfrenta o 3). A equipe da partida vencedora será aquela que obtiver o maior número de vitórias. Caso uma equipe vença as duas primeiras partidas, será considerada vencedora, sendo desnecessária a realização da terceira partida.

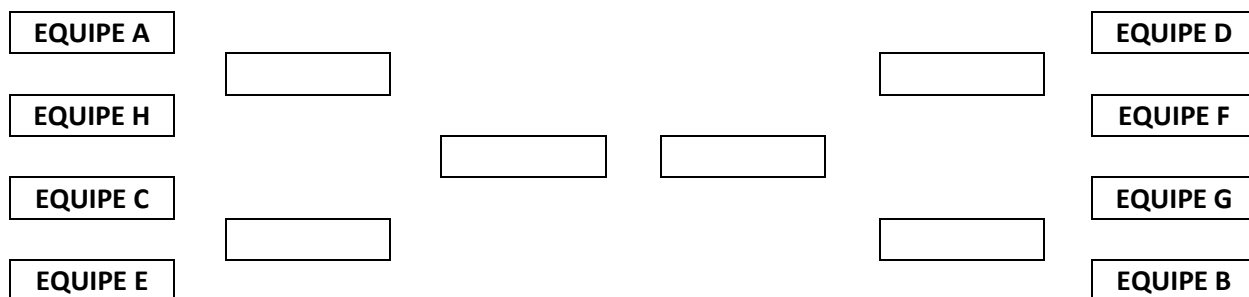
CHAVEAMENTO



😊 13ª: DAMAS

Cada equipe será representada por três integrantes que participarão do torneio de acordo com as regras da modalidade, que serão explicadas pelo árbitro antes do início da primeira rodada. Os integrantes serão enumerados previamente de 1 a 3 (o integrante 1 de uma equipe enfrenta o integrante 1 da outra equipe, o 2 enfrenta o 2 e o 3 enfrenta o 3). A equipe da partida vencedora será aquela que obtiver o maior número de vitórias. Caso uma equipe vença as duas primeiras partidas, será considerada vencedora, sendo desnecessária a realização da terceira partida.

CHAVEAMENTO



ARTISTÍCO

Importante! Instruções sobre as tarefas 14 a 18

😊 14ª: TEATRO

Cada equipe deverá apresentar talentos na categoria Teatro. Cada equipe será avaliada (de 1 a 5 nos quesitos abaixo) por um júri formado por 3 pessoas. As equipes serão classificadas de acordo com a pontuação acumulada.

Vencerá a prova a equipe que conseguir maior pontuação.

- Tempo de apresentação – máximo 15 minutos por equipe.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

QUESITOS	NOTAS
1. Figurino/Maquagem	
2. Performance	
3. Cenário	
4. Adequação ao Tema do Grupo	
5. Originalidade/criatividade do Roteiro	
TOTAL	

😊 15ª: DANÇA

Cada equipe deverá apresentar talentos na categoria Dança. Deve ter pelo menos uma parte individual ou parte em dupla e uma parte coletiva. Cada equipe será avaliada (de 1 a 5 nos quesitos abaixo) por um júri formado por 3 pessoas. As equipes serão classificadas de acordo com a pontuação acumulada.

Vencerá a prova a equipe que conseguir maior pontuação.

- Tempo de apresentação – 15 minutos por equipe.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

QUESITOS	NOTAS
1. Figurino/Maquagem	
2. Performance	
3. Cenário	
4. Linguagem	
5. Adequação ao Tema da Gincana	
6. Adequação da Coreografia à Música	
7. Coreografia	
8. Sincronia	
TOTAL	

😊 16ª: APRESENTAÇÃO MÚSICAL

Cada equipe deverá apresentar talentos na categoria apresentação musical. Cada equipe será avaliada (de 1 a 5 nos quesitos abaixo) por um júri formado por 3 pessoas. As equipes serão classificadas de acordo com a pontuação acumulada.

Vencerá a prova a equipe que conseguir maior pontuação.

- Tempo de apresentação – 10 minutos por equipe.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

QUESITOS	NOTAS
1. Afinação	
2. Sincronização do Grupo / Solista	
3. Adequação ao Tema do Grupo	
4. Equalização do Instrumental (ao Vivo)	
5. Virtuosismo (qualidade técnica)	
6. Presença de Palco	
7. Fidelidade à linguagem ou estilo escolhido	
TOTAL	

😊 17ª: DESFILE DE MENINOS E MENINAS

Cada equipe deverá inscrever 3 pessoas para o desfile. Cada equipe será avaliada (de 1 a 5 nos quesitos abaixo) por um júri formado por 3 pessoas. Vencerá a prova a equipe que conseguir maior pontuação.

- Tempo de apresentação – máx 8 min minutos por equipe.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

QUESITOS	NOTAS
1. Criatividade do Figurino	
2. Designe/Linguagem	
3. Adequação ao Tema do Grupo	
4. Presença (postura) e simpatia	
5. Comunicação e expressão	
TOTAL	

😊 18ª: VÍDEOS

Cada equipe deverá produzir dois vídeos. Um vídeo visando divulgar o IFSP/Barretos de no máximo 1 minuto. O outro vídeo visando a cobertura da Gincana Cultural de no máximo 3 min, contendo imagens das provas, depoimentos de pessoas, etc. As equipes deverão entregar os arquivos dos vídeo em formato .mp4 na sexta-feira as 12h após as finais do esporte.

Cada equipe será avaliada (de 1 a 5 nos quesitos abaixo) por um júri formado por 3 pessoas. Vencerá a prova a equipe que conseguir maior pontuação.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO VÍDEO DE DIVULGAÇÃO

QUESITOS	NOTAS
1. Roteiro	
2. Criatividade	
3. Edição do vídeo	
4. Qualidade da imagem e som	
5. Coerência com a identidade do IFSP/Barretos	
TOTAL	

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO VÍDEO DE COBERTURA

QUESITOS	NOTAS
1. Roteiro	
2. Criatividade	
3. Edição do vídeo	
4. Qualidade da imagem e som	
5. Abrangência da cobertura da Gincana	
6. Diversificação dos recursos – fotos, vídeos depoimentos, etc...	
TOTAL	

PROVAS ALEATÓRIAS

PROVAS RELÂMPAGOS

Ao longo do mês de abril e durante as atividades da IV Gincana Cultural do IFSP campus Barretos poderão ocorrer provas relâmpagos.

PONTUAÇÃO

	1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º
SOCIAIS/INTEGRAÇÃO								
01. CAMINHADA	500	400	300	200	100	75	50	25
02. ARRECADAÇÃO	500	400	300	200	100	75	50	25
03. QUAL É A MUSICA	200	175	150	125	100	75	50	25
04. QUAL É O FILME	200	175	150	125	100	75	50	25
05. DEBATE	250	200	150	100	75	50	25	25
06. QUIS	250	200	150	100	75	50	25	25
ESPORTES								
07. FUTSAL MASC	500	400	300	200	100	75	50	25
08. FUTSAL FEM	500	400	300	200	100	75	50	25
09. VOLEI MASC	500	400	300	200	100	75	50	25
10. VOLEI FEM	500	400	300	200	100	75	50	25
11. QUEIMADA	500	400	300	200	100	75	50	25
12. TENIS DE MESA	250	200	150	100	75	50	25	25
13. DAMAS	250	200	150	100	75	50	25	25
ARTES								
14. TEATRO	500	400	300	200	100	75	50	25
15. DANÇA	500	400	300	200	100	75	50	25
16. APRESENTAÇÃO MUSICAL	250	200	150	100	75	50	25	25
17. DESFILE	250	200	150	100	75	50	25	25
18. VÍDEO DE DIVULGAÇÃO	250	200	150	100	75	50	25	25
18. VÍDEO DE COBERTURA	250	200	150	100	75	50	25	25
PROVAS RELÂMPAGOS								

6. Premiação

A equipe vencedora será contemplada com uma premiação a ser definida.

7. Considerações Gerais

- a) Haverá lista de presença nos dias do evento para registro de chamada em todos os períodos;
- b) Os professores estarão presentes no local;
- c) A comissão julgadora é soberana em sua decisão;
- d) Poderão ocorrer provas relâmpago;
- e) As provas poderão ser modificadas com aviso prévio;
- f) Sua participação é muito importante!

8. Anexos

8.1 Cronograma das atividades

Dia	Horário	Atividades
05/05	Manhã - a partir das 08h00	Qual é a música
		Noite do óscar
07/05	Manhã - a partir das 07h00	Entrega dos alimentos até às 09h00
	Tarde - a partir das 14h00	1ª fase do futsal masculino e do futsal feminino
08/05	Manhã - a partir das 07h00	1ª fase do vôlei masculino e do vôlei feminino
	Tarde - a partir das 14h00	Artístico: apresentação musical e desfile de meninos e meninas
09/05	Manhã - a partir das 07h00	Queimada masculina e feminina
	Tarde - a partir das 14h00	Artístico: Dança
10/05	Manhã - a partir das 07h00	Semifinais do futsal masculino e do futsal feminino
	Tarde - a partir das 14h00	Semifinais do vôlei masculino e do vôlei feminino
11/05	Manhã - a partir das 07h00	Debates e Quiz
	Tarde - a partir das 14h00	Projeto publicitário
12/05	Manhã - a partir das 08h00	Finais do futsal masculino e do futsal feminino
		Finais do vôlei masculino e do vôlei feminino